

Дисципліна	Ергономіка та ергодизайн
Кафедра	Інформаційних технологій та дизайну
Факультет	Факультет управління і технологій
Рівень ВО	Перший (бакалаврський)
Семестр	6
Теми дисципліни	<p>Тема 1. Ергономіка – предмет і задачі, історичний нарис, основні поняття, визначення, моделі і методи.</p> <p>Тема 2. Системний підхід. Модель «людина – об’єкт – середовище».</p> <p>Тема 3. Умови психологічного комфорту.</p> <p>Тема 4. Антропометрична, біомеханічна, інформаційна сумісність.</p> <p>Тема 5. Організація робочого місця. Освітлення. Аналіз робочого місця.</p> <p>Тема 6. Стадії проектування. Основні форми документів.</p> <p>Тема 7. Типові рішення приміщень за ергономічними критеріями.</p> <p>Тема 8. Продуктивність праці в залежності від ергономічних рішень та умов комфорту.</p>
Чому це цікаво/треба вивчити	Курс «Ергономіка та ергодизайн» дає цілісне отримання студентами необхідних знань щодо принципів створення технічних засобів та проектування системи "людина - техніка - середовище" з врахуванням "людського фактора", а саме: антропометричних, психологічних, психофізіологічних та інших ергономічних факторів з метою оптимізації умов праці та відпочинку людини та створення виробів, що мають не лише високі естетичні властивості, але й таких, що є зручними і доступними в користуванні.
Семестровий контроль	залік